



*Banská Bystrica 29.01.2024
POZ 2356-2022/Z-34-2024*

ROZHODNUTIE

Prihláška ochrannej známky POZ 2356-2022 z 7.12.2022 prihlasovateľa QORPO s. r. o., Odborárska 5, Bratislava-Nové Mesto, SK,

sa zamietá

podľa § 28 ods. 4 zákona č. 506/2009 Z. z. o ochranných známkach v znení neskorších predpisov v nadväznosti na § 5 ods. 1 písm. b), c) tohto zákona.

Odôvodnenie:

Na základe prieskumu zápisnej spôsobilosti prihlášky ochrannej známky uvedenej značky spisu bolo prihlasovateľovi správou úradu s príslušným odôvodnením zo 16.10.2023 oznámené, že prihlásené označenie nie je spôsobilé na zápis do registra ochranných známok, pretože podľa § 5 ods. 1 zákona o ochranných známkach v znení neskorších predpisov (ďalej len „zákon o ochranných známkach“) do registra sa nezapíše označenie, ak

b) nemá rozlišovaciu spôsobilosť,

c) je tvorené výlučne označeniami alebo údajmi, ktoré v obchodnom styku môžu slúžiť na určenie druhu, kvality, množstva, účelu, hodnoty, zemepisného pôvodu, prípadne času výroby tovarov či poskytnutia služieb, alebo iných vlastností tovarov alebo služieb.

Predmetom prihlášky ochrannej známky je slovné označenie „**AniMate**“ (ďalej tiež "prihlásené označenie" alebo "predmetné označenie") prihlásené pre nasledovné tovary a služby:

V triede 9 medzinárodného triedenia tovarov a služieb - softvér virtuálnej reality na simuláciu; počítačový softvér, ktorý umožňuje poskytovanie elektronických médií prostredníctvom internetu; počítačový softvér, ktorý umožňuje poskytovanie elektronických médií prostredníctvom komunikačných sietí; počítačový softvér, ktorý umožňuje poskytovanie informácií prostredníctvom komunikačných sietí; počítačový softvér, ktorý umožňuje poskytovanie informácií prostredníctvom internetu; softvér cloudového servera; softvér na vkladanie on-line reklamy na webové stránky; softvér pre virtuálne servery; softvér pre webové servery; kryptografické kľúče s možnosťou stiahnutia na prijímanie a útratu kryptomeny; počítačové softvérové aplikácie (sťahovateľné); počítačové softvérové aplikácie s možnosťou stiahnutia; počítačové softvérové platformy; počítačové systémy; počítačový softvér na obchodné účely; počítačový softvér na prepojenie; programy na spracovanie údajov, nahraté na strojom čitateľných nosičoch údajov; programy (počítačové -) [stiahnuteľné softvéry]; sieťový softvér; softvér; softvér na spracovanie dát pre grafické zobrazenia; softvér na spracovanie obrazov, grafiky a textu; softvér na zdieľanie súborov; aplikačný softvér na poskytovanie počítačových technológií prostredníctvom internetu (cloud computing); bezpečnostné tokeny (šifrovacie zariadenia); herný softvér v oblasti rozšírenej reality; herný software pre virtuálnu realitu; interaktívne multimediálne počítačové herné programy; interaktívne multimediálne počítačové hry; interaktívne multimediálne počítačové programy; interaktívne počítačové herné programy; počítačové programy pre

video a počítačové hry; interaktívne programy pre video hry; interaktívny databázový softvér; interaktívny multimediálny softvér pre hranie hier; interaktívny počítačový softvér; interaktívny softvér; nahraté počítačové programy; nahratý počítačový herný softvér; nahratý počítačový softvér; počítačové programy; počítačové programy na monitorovanie; počítačové programy (nahrané -); počítačové programy pre nahraté hry; počítačové programy uložené v digitálnej podobe; počítačový softvér (nahraté počítačové programy); počítačový softvér pre bezdrôtovú sieťovú komunikáciu; počítačový softvér pre elektronické obchodovanie umožňujúci užívateľom vykonávať elektronické obchodné transakcie prostredníctvom globálnej počítačovej siete; počítačový softvér pre šifrovanie; počítačový softvér s možnosťou stiahnutia na diaľkové monitorovanie a analýzy; počítačový software pre použitie pri migrácii medzi odlišnými počítačovými sieťovými operačnými systémami; počítačový softvér na manažment databáz; programy na spracovanie údajov; počítačový softvér na konvertovanie obrázkových dokumentov do elektronickej podoby; softvér na úpravu videa; softvér na vývoj webových stránok; softvér na tvorbu virtuálnych obrazov; softvér na tvorbu on-line reklamy na webových stránkach; počítačový softvér umožňujúci snímanie obrazov a dokumentov; počítačový softvér na zvýšenie audiovizuálnych schopností multimediálnych aplikácií; počítačový softvér na tvorbu a navrhovanie internetových stránok; počítačový softvér na vytváranie dynamických internetových stránok; počítačový softvér na zobrazovanie digitálnych médií; počítačový softvér umožňujúci elektronické publikovanie; aplikačný softvér pre bezdrôtové zariadenia; interaktívny zábavný softvér; interaktívny zábavný softvér používaný s osobnými počítačmi; počítačový aplikačný softvér; počítačový softvér na integráciu aplikácií a databáz; počítačový softvér na zábavu; počítačový softvér používaný ako aplikačné programovacie rozhranie; softvér na spracovanie obrazu, grafiky, zvuku, videa a textu; simulačný softvér; simulačný softvér [zábava]; simulačný softvér pre digitálne počítače; softvér na vývoj hier; softvér na vývoj produktov; softvér pre aplikačné servery; softvér pre grafické programy na navrhovanie alebo projektovanie (cad); softvér pre vývoj aplikácií; zábavný software; elektronický herný softvér určený pre bezdrôtové zariadenia; interaktívne multimediálne herné programy; interaktívny herný softvér; interaktívny počítačový softvér na hranie zábavných videohier; nahraté programy počítačových hier; softvér pre desktop publishing (dtp softvér); softvér pre cloud computing (poskytovanie služieb alebo programov uložených na serveroch na internete); softvér pre kumulované serverové výpočty s možnosťou prevzatia; softvér pre počítačové videohry; softvér pre súborové servery; softvér pre umožnenie bezpečných transakcií kreditnými kartami; softvér pre virtuálnu realitu; softvér pre webové aplikácie; softvér umelej inteligencie na analýzy; sťahovateľný softvér na hranie elektronických hier na bezdrôtových zariadeniach; sťahovateľný softvér pre okamžité správy; sťahovateľný softvér na vzdialený prístup k počítaču a jeho ovládanie; stiahnuteľné počítačové herné programy; stiahnuteľné počítačové hry; stiahnuteľné videoherné programy; stiahnuteľný interaktívny zábavný softvér, určený na hranie počítačových hier; stiahnuteľný interaktívny zábavný softvér, určený na hranie videohier; elektronické databázy; interaktívne databázy; reklamný počítačový softvér; softvér na zaisťovanie on-line transakcií; softvér pre spracovanie obchodných transakcií; komunikačný softvér; jednotný komunikačný softvér; interaktívny počítačový softvér umožňujúci výmenu informácií; komunikačný softvér na prepájanie globálnych komunikačných sietí; komunikačný softvér pre prepájanie používateľov počítačovej siete; softvér pre komunikačné servery; aplikačný softvér pre osobné počítače na riadenie systému správy dokumentov; počítačové programy na sprístupňovanie, prezeranie a vyhľadávanie on-line databáz; počítačové servisné programy na správu údajov; počítačový softvér na analýzu trhových informácií; počítačový softvér na vytváranie vyhľadateľných databáz informácií a dát; počítačový softvér na automatizáciu skladovania dát; počítačový softvér na obnovu údajov; počítačový softvér na usporiadanie a prezeranie digitálnych obrazov a fotografií; softvér na správu údajov a súborov a databázový softvér; sťahovateľný počítačový softvér pre technológiu blockchain; softvér pre synchronizovanie databáz; softvér pre správu dát; softvér pre správu dokumentov; softvér pre databázové servery; softvér na synchronizáciu súborov; softvér na správu veľkých dát; softvér na správu obrazu; softvér na rozpoznávanie obrazov; softvér na spracovanie údajov a obrazov na vytváranie trojrozmerných modelov; programy na ukladanie dát; multimediálny softvér; interaktívny videosoftvér; počítačové programy na spracovanie digitálnych súborov s hudbou; počítačové programy na spracovanie obrazov; počítačové programy na výrobu reklamnej grafiky; počítačové programy pre interakčnú televíziu a pre interakčné hry a/alebo kvízy; počítačové programy pre úpravu obrazového materiálu, zvuku a videa; počítačový aplikačný softvér na prenos audiovizuálneho mediálneho obsahu prostredníctvom internetu v reálnom čase; aplikačný softvér; počítačový herný softvér, ktorý možno prevziať prostredníctvom globálnej počítačovej siete; programy na hry (softvér); programy pre videohry; počítačový softvér, ktorý povoľuje hranie hier; obslužný, bezpečnostný a kryptografický softvér; šifrovací softvér; softvér na prístup k digitálnym alebo multimediálnym nahrávkam; počítačové programy na spracovanie údajov; hudobné

videozáznamy; multimediálne záznamy; modely virtuálnej reality; médiá s možnosťou stiahnutia; počítačová dokumentácia v elektronickej forme; počítačová grafika s možnosťou prevzatia; stiahnuteľná digitálna hudba z internetu; stiahnuteľná digitálna hudba poskytovaná z počítačovej databázy alebo internetu; stiahnuteľná digitálna hudba; sťahovateľné hudobné súbory; sťahovateľné obrazové súbory; vopred nahrané videá; vopred nahrané nahrávky s filmami; video nahrávky; stiahnuteľné videozáznamy obsahujúce hudbu; stiahnuteľné videozáznamy; stiahnuteľné zvukové záznamy; stiahnuteľné hudobné zvukové nahrávky; vzdelávacie médiá s možnosťou prevzatia; vopred nahrané videonahrávky; dáta zaznamenané elektronicke z internetu; nahraté dátové súbory; stiahnuteľné multimediálne súbory; počítačový herný softvér s možnosťou prevzatia prostredníctvom svetovej počítačovej siete a bezdrôtových zariadení; počítačový herný softvér pre on-line interaktívne hry; počítačové hry (softvér); softvérové programy pre video hry; stiahnuteľné elektronické herné programy; sťahovateľný softvér na hry; softvér pre rozšírenú realitu na simuláciu; softvér pre virtuálnu a rozšírenú realitu; softvér s rozšírenou realitou.

V triede 28 medzinárodného triedenia tovarov a služieb - hry; automatické elektronické hry; elektronické hry; hračky; arkády (počítačové hry); elektronické hry s výnimkou hier na výlučné použitie s televíznym prijímačom; plyšové hračky; vozidlá (hračky); figúrky (hračky); masky (hračky); zberateľské karty na hranie; zberateľské karty (kartové hry); figúrky z akčných hier.

V triede 41 medzinárodného triedenia tovarov a služieb - organizovanie a vedenie stretnutí v oblasti zábavy; organizovanie súťaží; organizovanie a vedenie zábavných podujatí; organizovanie a vedenie živých zábavných podujatí; organizovanie a zariadenie výstav na zábavné účely; organizovanie súťaží v elektronických hrách; organizovanie súťaží (vedomostných alebo zábavných); poskytovanie elektronických hier; on-line počítačové hry v počítačových sieťach; poskytovanie on-line informácií v oblasti počítačových hier a počítačových doplnkov pre hry; poskytovanie počítačových hier on-line z počítačových sietí; služby úpravy audio a video nahrávok; služby týkajúce sa hier pre virtuálnu realitu poskytované on-line prostredníctvom počítačovej siete; služby v oblasti hier; služby v oblasti hier pre zábavu; služby v oblasti interaktívnej zábavy; služby v oblasti zábavných videohier; služby v oblasti zábavy; služby v oblasti zábavy poskytované účinkujúcimi umelcami; služby v oblasti zvukových nahrávok a videonahrávok; služby vydávania digitálnych videozáznamov, audiozáznamov a multimediálnej zábavy; úprava videonahrávok; úprava zvukových nahrávok; usporadúvanie hier; usporiadanie súťaží prostredníctvom internetu; vedenie zábavných podujatí; zábava; zábava v podobe nonstop herných súťaží; organizovanie a vedenie elektronických športových súťaží; organizovanie a vedenie súťaží; organizácia súťaží v elektronických športoch; organizovanie aktivít elektronického športu; organizovanie hier a súťaží; organizovanie zábavných súťaží; produkcia podujatí elektronického športu; umelecké výstavy; usporadúvanie súťaží na zábavné účely; multimediálna zábava poskytovaná prostredníctvom webových stránok; vedenie súťaží na internete; vedenie zábavných výstav; zábava vo forme elektronických športových súťaží; výroba zvukových nahrávok a/alebo videonahrávok; elektronické herné služby poskytované prostredníctvom globálnej komunikačnej siete; herné služby poskytované prostredníctvom počítačových sietí a globálnych komunikačných sietí; informácie v oblasti počítačovej hernej zábavy, poskytovanej on-line prostredníctvom počítačových databáz alebo globálnej počítačovej siete; on-line herné služby; neshahovateľné internetové hry; organizovanie podujatí elektronického športu; poskytovanie arkádových služieb v oblasti virtuálnej reality; poskytovanie hier prostredníctvom počítačových systémov; poskytovanie informácií súvisiacich s elektronickým športom [e-sport]; poskytovanie interaktívnych on-line počítačových hier; poskytovanie interaktívnych počítačových hier pre viacerých hráčov cez internet a elektronické komunikačné siete; videoherné služby; poskytovanie on-line informácií v oblasti počítačovej hernej zábavy; poskytovanie on-line počítačových hier; prevádzkovanie on-line video hier; realizácia podujatí elektronického športu naživo; služby spojené s elektronickými hrami poskytované z počítačových databáz alebo prostredníctvom internetu; služby v oblasti elektronických hier poskytovaných prostriedkami internetu; služby spojené s elektronickými hrami poskytovanými prostredníctvom globálnej počítačovej siete; služby spojené s počítačovými a zábavnými videohrami; služby v oblasti elektronických hier a súťaží poskytované prostriedkami internetu; služby v oblasti elektronických hier, vrátane poskytovania počítačových hier on-line alebo globálnou počítačovou sieťou; služby v oblasti interaktívnych počítačových hier; služby v oblasti zábavy v súvislosti s elektronickým športom; administrácia [organizácia] zábavných služieb; administrácia [organizovanie] kultúrnych podujatí; hostenie líg virtuálneho športu; on-line interaktívna zábava; organizovanie a prezentácia podujatí; organizovanie kultúrnych a umeleckých podujatí; organizovanie podujatí na kultúrne, zábavné a športové účely; organizovanie podujatí na kultúrne účely; organizovanie vizuálnej zábavy.

Prieskumom prihláseného označenia Úrad priemyselného vlastníctva Slovenskej republiky (ďalej „úrad“) zistil, že predmetné označenie nespĺňa podmienky na zápis do registra ochranných známk podľa § 5 ods. 1 písm. b) zákona o ochranných známkach, pretože označeniu chýba rozlišovacia spôsobilosť. Dôvodom absencie rozlišovacej spôsobilosti prihláseného označenia je skutočnosť, že je tvorené výlučne údajmi, ktoré v obchodnom styku môžu slúžiť na určenie účelu a charakteru tovarov či poskytnutia služieb, čo podľa § 5 ods. 1 písm. c) zákona o ochranných známkach predstavuje prekážku zápisu prihláseného označenia do registra ochranných známk.

Uvedené vyplýva z významu prihláseného označenia ako celku, ktoré je vytvorené z anglického slova **AniMate** s významom animovať (In. : PC Translastor 2010.21). Je potrebné poznamenať, že pri výlučne slovných označeniach v bežnom písme, nie je zo sémantického hľadiska podstatné, či sú prihlásené ako slovo, v ktorom sú na rôznych miestach použité veľké aj malé písmená, pretože význam slova ako celku sa tým nemení.

Slovo „**AniMate**“ bude relevantná spotrebiteľská verejnosť v spojitosti so všetkými nárokovými tovarmi a službami vnímať ako ľahko zrozumiteľný slovný prvok s jasným opisným významom určujúcim konkrétne vlastnosti tovarov a služieb. V tejto súvislosti je potrebné uviesť, že relevantná spotrebiteľská verejnosť, ktorou je vzhľadom na charakter nárokováných tovarov a služieb široká spotrebiteľská verejnosť, ako aj odborníci z príslušných oblastí týchto tovarov a služieb, bude vnímať slovný údaj „**AniMate**“ vo vzťahu k týmto tovarom a službám iba ako jednoduchú informáciu – jednoduchý oznam o tom, že tovary, ktoré možno hromadne označiť ako „počítačový softvér a počítačové programy rôzneho charakteru; sťahovateľné hudobné nahrávky, súbory a záznamy; sťahovateľné obrazové súbory; sťahovateľné videonahrávky a rôzne multimediálne záznamy“ v triede 9; „hry; hračky; elektronické hry; počítačové hry“ v triede 28 sú určené na animáciu, resp. tvorbu ilúzie (simuláciu) pohybu statických predmetov alebo postáv. Rovnako bude relevantnej spotrebiteľskej verejnosti zrejmé, že v spojitosti so službami, ktoré možno všeobecne uviesť ako „zábava v rôznych formách; organizovanie rôznych zábavných, športových a kultúrnych podujatí; organizovanie rôznych zábavných a športových podujatí prostredníctvom elektronických prostriedkov; služby vydávania digitálnych videozáznamov, audiozáznamov a multimediálnej zábavy; úprava videonahrávok; úprava zvukových nahrávok; poskytovanie rôznych druhov počítačových hier prostredníctvom internetu a elektronických komunikačných sietí“ v triede 41 predstavuje slovný údaj „**AniMate**“ jednoduchú informáciu – jednoduchý oznam o tom, že ide o zábavné formy prezentácie produktov využívajúcich počítačový softvér, rôzne druhy multimediálnych nahrávok a rôzne druhy hier na animáciu, teda tvorbu ilúzie pohybu predmetov alebo postáv.

Z uvedených skutočností je zrejmé, že prihlásené označenie má ako celok priamy opisný význam jednoznačne definujúci účel a charakter takto označených tovarov a služieb. Avšak okrem opisnej informácie prihlásené označenie neobsahuje žiadny údaj o obchodnom pôvode tovarov a služieb. Inak povedané, prihlásené označenie nedisponuje žiadnym prvkom, na základe ktorého by relevantná spotrebiteľská verejnosť bola schopná spojiť pôvod takto označených tovarov a služieb s konkrétnym subjektom.

Predmetné označenie je výlučne slovné, ktoré bez akýchkoľvek ďalších dištinkívnych prvkov nie je spôsobilé rozlíšiť tovary a služby prihlasovateľa od tovarov alebo služieb iných subjektov. Zapísaním prihláseného označenia do registra ochranných známk by bolo upreté právo iným subjektom s rovnakým alebo podobným zameraním používať toto všeobecné opisné slovné označenie. Úrad preto konštatuje, že ide o označenie bez rozlišovacej spôsobilosti.

Rozlišovacia spôsobilosť označenia je jednou zo základných podmienok vyplývajúcich z funkcie ochrannej známky. Na jej splnenie je nevyhnutné, aby označenie bolo originálne do takej miery, aby bolo schopné individualizovať tovary alebo služby jednotlivých subjektov. Prihlásené označenie nie je schopné túto funkciu plniť, a preto s poukazom na § 5 ods. 1 písm. b) a c) zákona o ochranných známkach nemôže byť zapísané do registra ochranných známk.

Podľa § 28 ods. 4 zákona o ochranných známkach ak označenie nie je spôsobilé na zápis podľa § 5, úrad prihlášku zamietne. Pred rozhodnutím o zamietnutí prihlášky úrad musí umožniť prihlasovateľovi vyjadriť sa k dôvodom, na ktorých základe sa má prihláška zamietnuť.

Výsledok prieskumu bol prihlasovateľovi doručený na oboznámenie a vyjadrenie. Prihlasovateľ sa v stanovenej lehote do 18.12.2023 k výsledku prieskumu zápisnej spôsobilosti prihláseného označenia uvedenému v správe úradu zo dňa 16.10.2023 nevyjadril. Úrad naďalej trvá na vznesených námietkach týkajúcich sa zápisnej spôsobilosti prihláseného označenia a preto bolo rozhodnuté tak, ako je uvedené vo výrokovej časti tohto rozhodnutia.

Poučenie o opravnom prostriedku:

Podľa § 40 ods. 1 zákona č. 506/2009 Z. z. o ochranných známkach v znení neskorších predpisov možno proti tomuto rozhodnutiu podať na úrade rozklad v lehote 30 dní od jeho doručenia. Podľa § 40 ods. 5 toho zákona podanie rozkladu len proti odôvodneniu rozhodnutia nie je prípustné. Včas podaný rozklad má odkladný účinok. Rozklad sa podáva v dvoch vyhotoveniach. Toto rozhodnutie možno, po vyčerpaní riadnych opravných prostriedkov, preskúmať Správnym súdom v Banskej Bystrici na základe správnej žaloby podanej podľa § 177 a nasl. zákona č. 162/2015 Z. z. Správny súdny poriadok.

JUDr. Lenka Midriaková
riaditeľka odboru

Doručiť:

QORPO s. r. o., Odborárska 5, 831 02 Bratislava 3, Slovenská republika

Doručenka

Odosielateľ a prijímateľ

Odosielateľ

ico://sk/30810787

Príjmateľ

ico://sk/51951495

Informácie o doručovaní

Dátum a čas doručenia

15.02.2024 01:01

Doručovaná správa

Identifikátor správy

420a9ba7-0d38-4c01-8583-362ba8878544

Kontrolný súčet

Kanonikalizácia

<http://www.w3.org/TR/2001/REC-xml-c14n-20010315>

Typ

<http://www.w3.org/2001/04/xmlenc#sha512>

Hodnota

F7jYbLjWQfKyovOxkzV0RgmqDW3S
+ogOnelc/89mpi9E3W0H
+OAj6sryc1FMu93bl9JZD
+UsgVrnBEHj8u5pw==

Prílohy

Príloha

Identifikátor elektronického dokumentu

adf924bd-dae3-4bb5-93af-6bd980153a8b

Príloha

Identifikátor elektronického dokumentu

73990f7c-a99e-4255-b98b-c251f0b413d3